

Chip mot tau (Matematikk)

Hver spiller i gruppen chipper to baller og prøver å komme så nært tauet som mulig (laget får totalt 10 baller). Gruppa måler hvor mange køllelengder unna tauet ballen ligger og fører resultatet inn i scorekortet under. Når alle har ført inn sine resultater i scorekortet, skal gruppens resultat summeres.

Navn	Ball 1	Ball 2	Total lengde
Sum:			

Tips: Yngre barn måler køllelengder, eldre barn måler meter og centimeter. Målet er å få et så lavt tall som mulig.

Forberedelser:

Merk opp området som spilleren skal slå fra med god, oppmerket sikkerhetsavstand til gruppens øvrige deltakere. Plasser et tau eller en matte på en avstand tilpasset målgruppen.

Utstyr

Matte, kjepler, tau, kølle, myke baller (skumgummi)

